

# **Положение о проведении городской военно-патриотической игры «Альфа-2025»**

## **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, условия и порядок проведения городской военно-патриотической игры «Альфа-2025» (далее – Игра).

1.2. Учредитель Игры - Администрация муниципального округа «Инта» Республики Коми.

1.3. Организаторами Игры являются:

- Отдел образования администрации МО «Инта»;
- Отдел спорта администрации МО «Инта»;
- МБУДО «СШ «Юность»;
- отделение надзорной деятельности и профилактической работы г. Инты Управления надзорной деятельности и профилактической работы Главного управления МЧС России по Республике Коми;
- 33 пожарно-спасательная часть 3 пожарно-спасательного отряда ФПС ГПС Главного управления МЧС России по Республике Коми;
- в/ч 21210;
- ПАО «Интинская автомобильная школа ДОСААФ России».

## **2. Цель и задачи Игры**

2.1. Цель Игры:

- развитие гражданственности и патриотизма у учащихся через включение их в игровую деятельность, и привлечение подростков к занятиям спортом на свежем воздухе.

2.2. Задачи Игры:

- воспитание у подростков чувства патриотизма, товарищества, ответственности, чувства гордости и любви к своей Родине, самостоятельности и взаимовыручки;
- привитие уважения к героическому прошлому своего народа;
- обеспечение занятости и профилактика детской безнадзорности в период летних каникул школьников;
- развитие физических качеств: быстрота реакции, сила, ловкость;
- совершенствование работы по патриотическому воспитанию, гражданскому становлению подростков.

## **3. Организационный комитет**

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляет Организационный комитет (далее – Оргкомитет), в состав которого входят по согласованию представители организаторов и партнеров Игры.

3.2. Основными задачами Оргкомитета являются:

- 3.2.1. утверждение программы Игры;
  - 3.2.2. решение общих вопросов организации и проведения Игры;
  - 3.2.3. освещение мероприятий Игры в средствах массовой информации и в сети Интернет;
  - 3.2.4. сбор заявок участников Игры;
  - 3.2.5. выполнение иных работ, связанных с проведением Игры.
- 3.3. Оргкомитет имеет право привлекать экспертов и партнеров к организации и проведению мероприятий Игры.

## **4. Участники Игры**

4.1. В Игре принимают участие команды из числа несовершеннолетних обучающихся общеобразовательных организаций в возрасте 14 лет и старше, расположенных на территории муниципального округа «Инта» Республики Коми, не имеющие противопоказаний к занятиям физической культурой.

4.2. Состав команды - 5 человек. Команду сопровождает наставник.

4.3. Участники команды должны иметь спортивную обувь, спортивную форму, головной убор, перчатки, соответствующие погодным условиям, отличительную символику, название, девиз.

## 5. Сроки и место проведения Игры

5.1. Игра проводится 19 июня 2025 года на стадионе МБУДО «СШ «Юность» по адресу: г. Инта, ул. Лунина, д.7.

5.2. Регистрация участников 19 июня 2025 года с 09.30 часов на стадионе МБУДО «СШ «Юность» по адресу: г. Инта, ул. Лунина, д.7.

При регистрации команды получают маршрутный лист для прохождения Игры.

5.3. Торжественное открытие 19 июня 2025 года в 10.00 часов на стадионе МБУДО «СШ «Юность» по адресу: г. Инта, ул. Лунина, д.7.

5.3. Подведение итогов 19 июня 2025 года в 12.00 часов на стадионе МБУДО «СШ «Юность» по адресу: г. Инта, ул. Лунина, д.7.

5.4. Заявки на участие (приложение к настоящему Положению) подаются по 16 июня 2025 года включительно в Отдел спорта администрации МО «Инта» на эл.почту: [sport@inta.rkomi.ru](mailto:sport@inta.rkomi.ru).

## 6. Программа проведения Игры

6.1 Программа Игры включает в себя 4 этапа-соревнования в командном зачете:

### **Станция 1 - «Юный пожарный»**

Судьи: 2 человека.

Время на этап: 15 минут.

Участникам команды после проведения инструктажа необходимо выполнить следующие действия:

- надеть боевую одежду;
- развернуть пожарный рукав (взять огнетушитель);
- ликвидировать возгорание, сбив напором воды мишень (потушив пламя);
- снять и уложить боевую одежду.

Общее время команды на ликвидацию возгорания заносится в маршрутный лист, а также фиксируется в общей ведомости команд руководителем этапа.

### **Станция 2 - «Звено ГДЗ»**

Судьи: 2 человека.

Время на этап: 15 минут.

Команде выдается 2 рации: капитану и направляющему звена газо-дымо-защиты. Капитан команды по рации координирует и направляет четырех участников звена ГДЗ, которые с завязанными глазами движутся по маршруту, отмеченному фишками от линии старта к линии финиша.

Время прохождения этапа заносится в маршрутный лист каждой команды, а также фиксируется в общей ведомости команд руководителем этапа.

### **Станция 3 - «Боевой рубеж (полоса препятствий)»**

Судьи: 2 человека.

Время на этап: 15 минут.

Каждый игрок команды по сигналу судьи надевает макет автомата, берет макет ножа, выполняет три отжимания от скамейки и выходит на полосу препятствий.

Полоса препятствий состоит из двух этапов:

1 этап – «переправа через болото». Нужно, перепрыгивая из одного обруча в другой, пройдя по бревну, перебраться на другой берег.

2 этап – из положения стоя, попасть гранатой в «танк» противника.

3 этап – «Снайпер». Оборудование: винтовка, мишени, боевой рубеж, стол, карандаш

Судьи: 2 человека. Цель - не скорость, а меткость выстрела. Каждый участник команды лично выполняет 10 выстрелов по мишеням на рубеже из положения стоя с расстояния 20 метров. Учитывается общее количество попаданий всех участников команды. Максимальное количество баллов на этапе – 50.

Следующий игрок команды начинает движение только после того, как завершит задание предыдущий и касанием руки передаст эстафету следующему.

В маршрутный лист вносится общее время, за которое команда справилась с заданием, а также количество попаданий по «танку» противника и мишеням, что фиксируется в общей ведомости команд руководителем этапа.

#### **Станция 4 - «Шифровка»**

Судьи: 2 человека.

Время на этап: 15 минут.

На этапе 2 задания.

1 задание: из полученных карточек со словами необходимо собрать пословицы о Родине.

После того как участники команды соберут пословицы – они получают ключ к шифровке.

2 задание: с помощью «ключа» нужно расшифровать текст.

Задание на этапе усложняется тем, что каждой команде нужно из собранных пословиц выбрать для запоминания одну, которая им пригодится на одном из этапов как пароль. Этот пароль они должны будут произнести на этапе, указанном в маршрутном листе.

За правильно расшифрованный текст, уложившись во время на этапе начисляется 10 баллов. По завершению задания в маршрутный лист заносится результат команды, который также фиксируется в общей ведомости команд руководителем этапа.

6.2. Командные результаты из маршрутных листов вносятся в сводную ведомость.

### **7. Порядок определения победителей Игры**

7.1. Победитель и призеры Игры определяются по наибольшему количеству набранных баллов и наименьшему времени, затраченному на выполнение заданий (по всем этапам путем суммирования).

7.2. При равенстве показателей первенство отдается команде, показавшей лучший результат на станциях в следующей последовательности: 1, 3, 4, 2.

7.3. По итогам игры определяется один победитель и два призера. Остальные призеры получают статус участника Игры.

### **8 . Награждение**

8.1. Команды, занявшие призовые места, награждаются дипломами установленного образца, медалями и сладкими призами.

8.2. Команды, получившие статус участника Игры, награждаются дипломами установленного образца и сладкими призами.

8.3. По итогам церемонии награждения организуется чаепитие для всех участников Игры.

### **9. Условия финансирования Игры**

9.1. Расходы, связанные с награждением победителей и призеров, организацией чаепития, осуществляет МБУДО «СШ «Юность».

Приложение  
к Положению о проведении городской  
военно-патриотической игры «Альфа – 2025»

Заявка  
на участие в городской военно-патриотической игре «Альфа-2025»

1. Название команды \_\_\_\_\_
2. Капитан команды (ФИО) \_\_\_\_\_
3. Наставник команды (ФИО), контактные данные \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Состав команды (ФИО участника прописывается полностью):

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_